**АННОТАЦИЯ**

**Теория игр в профессиональной деятельности**

**Рабочая программа дисциплины** предназначена для студентов, обучающихся по направлению 38.03.02 «Менеджмент», профиль «Менеджмент организации», заочная форма обучения.

**Цель дисциплины:** «Теория игр в профессиональной деятельности» - формирование у студентов, обучающихся по направлению подготовки 38.03.02 «Менеджмент», профиль «Менеджмент организации» следующих компетенций: способность применять математические методы для решения стандартных профессиональных задач, интерпретировать полученные математические результаты (ПКН-2); владение методами количественного и качественного анализа информации, а также навыками построения моделей, применяя для анализа, моделирования и поддержки принятий решений современные информационные технологии и программные средства, включая инструменты бизнес-аналитики, обработки анализа данных (ПКН-10); способность осуществлять поиск, критически анализировать, обобщать и систематизировать информацию, использовать системный подход для решения поставленных задач (УК-10).

**Место дисциплины в структуре ООП** - дисциплина «Теория игр в профессиональной деятельности» является дисциплиной по выбору филиального блока профиля «Менеджмент организации» по направлению 38.03.02 «Менеджмент».

**Краткое содержание:**

Введение. Математические модели конфликта. Антагонистические игры. Бескоалиционные игры. Кооперативные игры.