


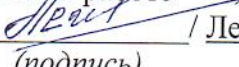
Федеральное государственное образовательное бюджетное
учреждение высшего образования
«Финансовый университет при Правительстве Российской Федерации»
(Финансовый университет)
Махачкалинский филиал Финуниверситета

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ
по учебной дисциплине

ОП.13 ПРОГРАММНЫЕ РЕШЕНИЯ ДЛЯ БИЗНЕСА

09.02.07 Информационные системы и программирование

Махачкала
2023

<p>ОДОБРЕН Предметной (цикловой) комиссией информационных систем и про- граммирования</p>	<p>Разработан на основе Федерального госу- дарственного образовательного стандарта по специальности среднего профессиональ- ного образования 09.02.07 Информационные системы и програмиро- вание</p>
<p>Протокол № <u>1</u> от «<u>29</u>» <u>сентя</u> 2023 г.</p>	
<p>Председатель предметной (цикловой) комиссии <u></u> / <u>Расулова П.Г.</u> (подпись) Ф.И.О.</p>	<p>Заместитель директора по учебно-методи- ческой работе <u></u> / <u>Легашова О.Н.</u> (подпись)</p>

Составитель: Магомедова Елена Гаджимагомедовна, преподаватель, Махачкалин-
ский филиал Финуниверситета.

**І ПАСПОРТ
ФОНДА ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ
по учебной дисциплине
ОП.13 «ПРОГРАММНЫЕ РЕШЕНИЯ ДЛЯ БИЗНЕСА»**

Специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)	Наименование темы	ПК, ОК	Наименование оценочного средства	
			Текущий контроль	Промежуточная аттестация
1		2		3
<p>Знать:</p> <p>Основные платформы для создания, исполнения и управления информационной системой.</p> <p>Основные модели построения информационных систем, их структуру, особенности и области применения.</p> <p>Методы и средства проектирования, разработки и тестирования информационных систем.</p>	<p>Тема 1. Обзор квалификаций специальности</p> <p>09.02.07 Информационные системы и программирование.</p>	<p>ОК 01,</p> <p>ОК 02,</p> <p>ОК 03,</p> <p>ОК 04,</p> <p>ОК 05,</p> <p>ОК 06,</p> <p>ОК 07,</p> <p>ОК 08,</p> <p>ОК 09,</p> <p>ПК11.3</p> <p>ПК11.4</p>	<p>Вопросы для устного опроса</p>	<p>Дифференцированный зачет</p>
<p>Знать:</p> <p>Нормы и правила выбора стилистических решений.</p> <p>Способы создания эскиза, схем интерфейса и прототипа дизайна по предоставляемым инструкциям и спецификациям.</p> <p>Стандарт UX - UI &UX Design.</p> <p>Инструменты для разработки эскизов, схем интерфейсов и прототипа дизайна веб-приложений.</p> <p>Уметь:</p> <p>Создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, прототипов, требований к эргономике и технической эстетике.</p> <p>Разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов.</p>	<p>Тема 2.</p> <p>Ознакомление с движением WSI Ворлдскиллс Россия. Стандарт компетенции WSSS «Веб-дизайн и разработка».</p>	<p>ОК 01,</p> <p>ОК 02,</p> <p>ОК 03,</p> <p>ОК 04,</p> <p>ОК 05,</p> <p>ОК 06,</p> <p>ОК 07,</p> <p>ОК 08,</p> <p>ОК 09,</p> <p>ПК 11.3</p>	<p>Устный опрос</p>	
<p>Знать:</p> <p>Нормы и правила выбора стилистических решений.</p>	<p>Тема 3. Современные технологии в профессиональной сфере</p>	<p>ОК 01,</p> <p>ОК 02,</p> <p>ОК 03,</p> <p>ОК 04,</p>	<p>Практическое занятие №1 «Проектирование веб-</p>	

<p>Способы создания эскиза, схем интерфейса и прототипа дизайна по предоставляемым инструкциям и спецификациям.</p> <p>Стандарт UIX - UI &UX Design.</p> <p>Инструменты для разработки эскизов, схем интерфейсов и прототипа дизайна веб-приложений.</p> <p>Уметь:</p> <p>Создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, прототипов, требований к эргономике и технической эстетике.</p> <p>Разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов.</p>	<p>деятельности по компетенции «Веб-дизайн и разработка».</p>	<p>ОК 05, ОК 06, ОК 07, ОК 08, ОК 09, ПК 11.4.</p>	<p>сайта путем написания исходного кода»</p> <p>Практическое занятие №2 «Оформление веб-сайта с использованием каскадных таблиц стилей (CSS)»</p>	
<p>Знать:</p> <p>Основные платформы для создания, исполнения и управления информационной системой.</p> <p>Основные модели построения информационных систем, их структуру, особенности и области применения.</p> <p>Методы и средства проектирования, разработки и тестирования информационных систем.</p> <p>Современные методики разработки графического интерфейса.</p> <p>Структуры данных СУБД, общий подход к организации представлений, таблиц, индексов и кластеров.</p> <p>Методы описания схем баз данных в современных СУБД.</p> <p>Основные принципы структуризации и нормализации базы данных.</p> <p>Основные принципы построения концептуальной, логической и физической модели данных.</p> <p>Уметь:</p> <p>Разрабатывать графический интерфейс приложения.</p> <p>Работать с современными case-средствами проектирования баз данных.</p> <p>Создавать объекты баз данных в современных СУБД.</p>	<p>Тема 4. Стандарт компетенции WSSS «Программные решения для бизнеса».</p>	<p>ОК 01, ОК 02, ОК 03, ОК 04, ОК 05, ОК 06, ОК 07, ОК 08, ОК 09, ПК 11.3, ПК 11.4.</p>	<p>Вопросы для устного опроса</p>	
<p>Знать:</p> <p>Основные платформы для создания, исполнения и управления информационной системой.</p> <p>Основные модели построения информационных систем, их структуру, особенности и области применения.</p>	<p>Тема 5. Современные технологии в профессиональной сфере деятельности по компетенции «Программные решения для бизнеса».</p>	<p>ОК 01, ОК 02, ОК 03, ОК 04, ОК 05, ОК 06, ОК 07, ОК 08, ОК 09, ПК 11.3, ПК 11.4.</p>	<p>Практическое занятие №3 «Разработка многостраничного WPF-приложения»</p>	

<p>Методы и средства проектирования, разработки и тестирования информационных систем.</p> <p>Современные методики разработки графического интерфейса.</p> <p>Структуры данных СУБД, общий подход к организации представлений, таблиц, индексов и кластеров.</p> <p>Методы описания схем баз данных в современных СУБД.</p> <p>Основные принципы структуризации и нормализации базы данных.</p> <p>Основные принципы построения концептуальной, логической и физической модели данных.</p> <p>Уметь:</p> <p>Разрабатывать графический интерфейс приложения.</p> <p>Работать с современными case-средствами проектирования баз данных.</p> <p>Создавать объекты баз данных в современных СУБД.</p>			<p>Практическое занятие №4 «Настройка стиля WPF-приложения»</p> <p>Практическое занятие №5 «Создание базы данных и подключение её к WPF-приложению»</p> <p>Практическое занятие №6 «Отображение данных из базы данных в WPF-приложении»</p>	
--	--	--	---	--

Форма промежуточной аттестации по дисциплине

Дисциплина	Формы промежуточной аттестации
Программные решения для бизнеса	Дифференцированный зачет

II. Комплект оценочных средств. Пакет заданий для текущего контроля знаний и умений

Оценочные средства для оценки освоения учебной дисциплины (текущий контроль)

Вопросы для устного опроса по темам 1, 4

Тест для текущего контроля по теме 2

Практическое занятие 1 «Проектирование веб-сайта путем написания исходного кода»

Практическое занятие 2 «Оформление веб-сайта с использованием каскадных таблиц стилей (CSS)»

Практическое занятие 3 «Разработка многостраничного WPF-приложения»

Практическое занятие 4 «Настройка стиля WPF-приложения»

Практическое занятие 5 «Создание базы данных и подключение её к WPF-приложению»

Практическое занятие 6 «Отображение данных из базы данных в WPF-приложении»

Вопросы для устного опроса

Тема 1 «Обзор квалификаций специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование»:

1. Характерные особенности профессии «Программист». Категории программистов

2. Содержание федерального государственного образовательного стандарта (ФГОС) по специальности среднего профессионального образования (СПО) 09.02.07 «Информационные системы и программирование»

3. Квалификации специальности 09.02.07 «Информационные системы и программирование». Характерные особенности каждой квалификации

4. Осваиваемые компетенции профессиональных модулей квалификации «Программист»

5. Осваиваемые компетенции профессиональных модулей квалификации «Разработчик веб- и мультимедийных технологий»

6. Содержание профессионального стандарта 06.001 «Программист»

7. Содержание профессионального стандарта 06.035 «Разработчик Web и мультимедийных технологий»

Тема 4 «Стандарт компетенции конкурса профессионального мастерства «Программные решения для бизнеса»:

1. Актуальная техническая документация конкурса профессионального мастерства по компетенции «Программные решения для бизнеса»

2. Обзор комплекта оценочной документации для демонстрационного экзамена по компетенции «Программные решения для бизнеса»
3. Содержание инструкции по охране труда и технике безопасности для проведения демонстрационного экзамена.
4. Перечень знаний, умений, навыков в соответствии со Спецификацией стандарта по компетенции «Программные решения для бизнеса»
5. Список оборудования и материалов, запрещенных на площадке во время проведения демонстрационного экзамена
6. Примерный план работы Центра проведения демонстрационного экзамена.

Практическая работа 1

«Проектирование веб-сайта путем написания исходного кода»

Цель работы: приобрести практические навыки проектирования и HTML-верстки статического веб-сайта путем написания кода вручную.

Порядок выполнения работы:

1. Скачать и установить редактор кода Visual Studio Code по ссылке: Download Visual Studio Code - Mac, Linux, Windows
2. Скачать и распаковать из архива электронный практикум по книге О.Б. Богомоловой «Web-конструирование на HTML» по ссылке: <https://disk.yandex.ru/d/2cVFLd3fImQUEQ>
3. Ознакомиться с примерами статических веб-сайтов, предоставленными преподавателем.
4. Изучить краткие теоретические сведения из электронного практикума «Web-конструирование на HTML».
5. Используя редактор кода Visual Studio Code, выполнить все практические задания из электронного практикума «Web-конструирование на HTML».
6. Составить отчет о проделанной работе в электронном виде, содержащий: титульный лист установленного образца, номер, тему, цель работы и результат выполнения работы в виде скриншотов созданного статического веб-сайта и листингов программного кода всех веб-страниц.
7. Защитить практическую работу, продемонстрировав результаты работы и ответив на вопросы преподавателя.

Практическая работа 2

Разработка многостраничного WPF-приложения

Цель работы: приобрести практические навыки разработки каркаса многостраничного графического приложения с использованием WPF.

Порядок выполнения работы:

1. Скачать и установить среду разработки Microsoft Visual Studio по ссылке: Скачать Инструменты Visual Studio — установить бесплатно для Windows, Mac, Linux (microsoft.com)

2. Изучить краткие теоретические сведения по ссылке: Создание каркаса приложения.

3. Используя среду разработки Microsoft Visual Studio, выполнить шаги практического задания по созданию каркаса WPF-приложения, которые доступны по ссылке: Создание каркаса приложения.

4. Составить отчет о проделанной работе в электронном виде, содержащий: титульный лист установленного образца, номер, тему, цель работы и результат выполнения работы в виде скриншотов созданного каркаса WPF-приложения, а также листинга программного кода.

5. Защитить практическую работу, продемонстрировав результаты работы и ответив на вопросы преподавателя.

Практическая работа 3 **Настройка стиля WPF-приложения**

Цель работы: приобрести практические навыки настройки стилей WPF-приложения с использованием словаря стилей.

Порядок выполнения работы:

1. Используя среду разработки Microsoft Visual Studio, доработать каркас WPF-приложения, созданного в рамках практической работы №3, выполнив шаги практического задания по настройке стилей WPF-приложения, которые доступны по ссылке: Создание каркаса приложения.

2. Составить отчет о проделанной работе в электронном виде, содержащий: титульный лист установленного образца, номер, тему, цель работы и результат выполнения работы в виде скриншотов разработанного WPF-приложения с настроенными стилями, а также листинга словаря стилей.

3. Защитить практическую работу, продемонстрировав результаты работы и ответив на вопросы преподавателя.

Практическая работа 4 **Создание базы данных и подключение её к WPF-приложению**

Цель работы: приобрести практические навыки создания базы данных в системе управления базами данных (СУБД) Microsoft SQL Server и подключения её к WPF-приложению с использованием технологии ADO.NET.

Порядок выполнения работы:

1. Скачать и установить программу Microsoft SQL Management Studio по ссылке: Скачивание SQL Server Management Studio (SSMS) - SQL Server Management Studio (SSMS) | Microsoft Docs

Примечание: СУБД Microsoft SQL Server уже встроена в эту программу.

2. Изучить краткие теоретические сведения по ссылке: [C# и WPF | Взаимодействие с базой данных \(metanit.com\)](#)

3. Используя Microsoft SQL Management Studio, выполнить все шаги практического задания, которые доступны по ссылке: [C# и WPF | Взаимодействие с базой данных \(metanit.com\)](#)

4. Составить отчет о проделанной работе в электронном виде, содержащий: титульный лист установленного образца, номер, тему, цель работы и результат выполнения работы в виде скриншотов созданной таблицы и хранимой процедуры базы данных, а также листинга sql-скрипта.

5. Защитить практическую работу, продемонстрировав результаты работы и ответив на вопросы преподавателя.

Практическая работа 5

Отображение данных из базы данных в WPF-приложении

Цель работы: приобрести практические навыки манипулирования данными в базе данных из WPF-приложения с использованием технологии ADO.NET.

Порядок выполнения работы:

1. Изучить краткие теоретические сведения по ссылке: [C# и WPF | Подключение к базе данных \(metanit.com\)](#)

2. Используя Microsoft SQL Management Studio, выполнить все шаги практического задания, которые доступны по ссылке: [C# и WPF | Подключение к базе данных \(metanit.com\)](#)

3. Составить отчет о проделанной работе в электронном виде, содержащий: титульный лист установленного образца, номер, тему, цель работы и результат выполнения работы в виде скриншотов работы WPF-приложения в процессе отображения, удаления, добавления и редактирования данных в таблице, а также листинга программы.

4. Защитить практическую работу, продемонстрировав результаты работы и ответив на вопросы преподавателя.

ВНЕАУДИТОРНАЯ САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА СТУДЕНТОВ

1. Разработка простейшего веб-сайта по индивидуальному заданию

Необходимо создать простейший статический сайт с вашими любимыми блюдами (первое блюдо, второе блюдо, бутерброд и десерт). К каждому блюду должна быть добавлена фотография и краткое описание ингредиентов и процесса его приготовления.

Задание выполняется в парах или индивидуально. На выполнение задания дается 2 недели.

Необходимо продумать дизайн сайта, выделить основные блоки (секции) сайта.

Необходимо создать в любом графическом редакторе авторский логотип и расположить его на сайте.

Необходимо составить отчет о проделанной работе в электронном виде, содержащий: титульный лист установленного образца и результат выполнения работы в виде скриншотов созданного статического веб-сайта и листингов программного кода всех веб-страниц и страницы со стилями (при наличии).

Необходимо защитить работу, продемонстрировав результаты работы и ответив на вопросы преподавателя.

Вариант 1: сайт состоит из нескольких страниц (аналогично практической работе 1).

Примерная структура сайта: <http://www.modern-computer.ru/exa...>

Сайт должен иметь фреймовую структуру с гиперссылками для перехода по блюдам. Для описания каждого блюда необходимо создать отдельную страницу. Необходимо предусмотреть также страницу приветствия. Она должна открываться первой, с информацией о вас, как разработчике. Логотип и название сайта должны быть всегда видны в процессе навигации по блюдам.

Вариант 2: сайт состоит из одной страницы, landing page (аналогично практической работе 2).

Примерная структура сайта: первый экран с приветствием, авторским логотипом и заголовком сайта; секция «О разработчике» с информацией о разработчике; секция «Мои любимые блюда»; футер сайта.

Обязательна авторская настройка стилей с помощью CSS, добавление фонового изображения.

2. Подготовка доклада с презентацией

Доклад должен быть подготовлен студентом по заданной теме в указанные преподавателем сроки. В противном случае студент получает неудовлетворительную оценку. Позже указанного срока доклад не принимается и не засчитывается. Доклад, выполненный на тему, отличную от заданной, также не принимается и не засчитывается.

Примерные темы докладов:

1. Разновидности веб-сайтов
2. CMS WordPress
3. Moguta.CMS
4. CMS Joomla
5. CMS Drupal
6. CMS 1С-Битрикс
7. UMI-CMS

8. CMS Nethouse
9. MODX CMS
10. CMS CS-Cart
11. CMS Netcat
12. Разновидности веб-хостингов
13. Сервис по аренде хостингов Beget
14. Сервис по аренде хостингов SpaceWeb
15. Хостинг-провайдер Reg.ru
16. История развития и применение языка гипертекстовой разметки HTML
17. История развития и применение языка программирования PHP
18. История развития и применение языка программирования JavaScript
19. Особенности разработки приложений для мобильных устройств
20. История развития и применение языка программирования C#
21. Особенности программирования на WPF
22. История развития и применение языка программирования Java
23. Обзор современных систем управления базами данных
24. История развития и применение языка запросов SQL
25. Особенности технологии блок-чейн

Доклад представляет собой подготовленную мультимедийную презентацию, сопровождающуюся устными пояснениями студента. Устные пояснения студента оформлять в печатном виде не требуется.

Количество слайдов в презентации – не более 7, включая титульный и заключительный слайды. **Титульный слайд** должен содержать наименование учебного заведения, наименование дисциплины, формулировку темы доклада, фамилию, инициалы и номер группы студента, подготовившего доклад, Ф.И.О. преподавателя, текущий год. **Заключительный слайд** должен содержать **список используемых источников**.

Слайды презентации не должны быть перегружены информацией: следует отображать тезисы, схемы или иллюстрации, а все необходимые пояснения давать устно. Оформление презентации должно быть выполнено в соответствии со следующими критериями:

Стиль

- Соблюдайте единый стиль оформления.
- Избегайте стилей, которые будут отвлекать от самой презентации.
- Вспомогательная информация (управляющие кнопки) не должны преобладать над основной информацией (текст, рисунки).

Фон

- Для фона выбирайте более холодные тона (синий или зеленый).
- На одном слайде рекомендуется использовать не более трех цветов: один для фона, один для заголовков, один для текста.
- Для фона и текста используйте контрастные цвета.

- Обратите особое внимание на цвет гиперссылок (до и после использования).

Анимационные эффекты

- Не стоит злоупотреблять различными анимационными эффектами, они не должны отвлекать внимание от содержания информации на слайде.

Содержание информации

- Заголовки должны привлекать внимание аудитории.

- Используйте короткие слова и предложения.

- Минимизируйте количество предлогов, наречий, прилагательных.

Расположение информации на странице

- Предпочтительно горизонтальное расположение информации.

- Наиболее важная информация должна располагаться в центре экрана.

- Если на слайде располагается картинка, надпись должна располагаться под ней.

Шрифты

- Для заголовков – **не менее 24**.

- Для информации – **не менее 18**.

- Шрифты без засечек легче читать с большого расстояния.

- Нельзя смешивать разные типы шрифтов в одной презентации.

- Для выделения информации следует использовать жирный шрифт, курсив или подчеркивание.

- Нельзя злоупотреблять прописными буквами (они читаются хуже строчных).

Способы выделения информации

Следует использовать:

- рамки, границы, заливку;

- разные цвета шрифтов, штриховку, стрелки;

- рисунки, диаграммы, схемы для иллюстрации наиболее важных фактов.

Объем информации

- Не стоит заполнять один слайд слишком большим объемом информации: люди могут одновременно запомнить не более трех фактов, выводов, определений.

- Наибольшая эффективность достигается тогда, когда ключевые пункты отображаются по одному на каждом отдельном слайде.

Виды слайдов

Для обеспечения разнообразия (не нарушая единства выбранного стиля) следует использовать разные виды слайдов:

- с текстом;

- с таблицами;

- с диаграммами;

- с изображениями.

Готовую презентацию необходимо прислать преподавателю **до начала занятия** в Электронном журнале. Название презентации должно быть указано в формате:

Если по каким-либо причинам студент отсутствует на занятии, к которому он должен был приготовить доклад, доклад не засчитывается и на следующем занятии не принимается.

Выступление студента с докладом по времени должно занимать **не более 7 минут**.

Выступление оценивается по пятибалльной шкале по следующим критериям:

оценка «5» – доклад представляет собой грамотное выступление студента по заданной теме без использования дополнительных источников информации и отвечает всем вышеперечисленным требованиям;

оценка «4» – доклад представляет собой частичное чтение поясняющего текста с дополнительных источников информации либо отвечает не всем вышеперечисленным требованиям;

оценка «3» – доклад представляет собой неотрывное чтение поясняющего текста с дополнительных источников информации либо озвучивание только содержимого слайдов презентации и отвечает не всем вышеперечисленным требованиям.

Пакет заданий для промежуточной аттестации

Вопросы к устному дифференцированному зачету

Теоретические вопросы

1. Характерные особенности профессии «Программист». Категории программистов
2. Содержание федерального государственного образовательного стандарта (ФГОС) по специальности среднего профессионального образования (СПО) 09.02.07 «Информационные системы и программирование»
3. Квалификации специальности 09.02.07 «Информационные системы и программирование». Характерные особенности каждой квалификации
4. Осваиваемые компетенции профессиональных модулей квалификации «Программист»
5. Осваиваемые компетенции профессиональных модулей квалификации «Разработчик веб- и мультимедийных технологий»
6. Содержание профессионального стандарта 06.001 «Программист»
7. Содержание профессионального стандарта 06.035 «Разработчик Web и мультимедийных технологий»
8. История, современное состояние и перспективы развития конкурсов профессионального мастерства, как инструмента развития профессиональных сообществ и систем подготовки кадров
9. История, современное состояние и перспективы развития профессиональных сообществ и систем подготовки кадров
10. Актуальная техническая документация демонстрационного экзамена по компетенции «Веб-дизайн и разработка»
11. Актуальная техническая документация демонстрационного экзамена по компетенции «Программные решения для бизнеса»

12. Обзор комплекта оценочной документации для демонстрационного экзамена по компетенции «Веб-технологии»
13. Обзор комплекта оценочной документации для демонстрационного экзамена по компетенции «Программные решения для бизнеса»
14. Обзор современных Интернет-технологий, средств и методов веб-разработки
15. Основы проектирования веб-сайтов
16. Основы интернет-маркетинга и SEO
17. Взаимодействие веб-приложений с пользователем (UI/UX) и веб-дизайн
18. Современные требования к верстке в Веб
19. Клиентское веб-программирование
20. Серверное веб-программирование
21. Технические средства в веб-разработке
22. Обзор основных HTML-тэгов для верстки веб-страниц и особенностей их применения
23. Обзор основных CSS-правил и особенностей их применения
24. Перспективные подходы к веб-разработке и лучшие практики подготовки профессиональных конкурсов
25. Обзор современных технологий, средств и методов разработки графических приложений
26. Основы проектирования десктопных и мобильных приложений
27. Проектирование и разработка базы данных
28. Технологии взаимодействия графического приложения с базой данных
29. Современные требования к графическому пользовательскому интерфейсу
30. Перспективные подходы к разработке программных решений и лучшие практики подготовки чемпионов профессиональных конкурсов

Тематика практических заданий

1. Проектирование (разработка прототипа) веб-сайта в соответствии с описанием предметной области
2. HTML-верстка веб-сайта на основе разработанного прототипа путем написания исходного кода
3. Создание и настройка словаря стилей для разработанного веб-сайта с использованием каскадных таблиц стилей (CSS)
4. Разработка каркаса WPF-приложения в соответствии с описанием предметной области
5. Создание и настройка словаря стилей для разработанного WPF-приложения
6. Проектирование базы данных в соответствии с описанием предметной области
7. Разработка базы данных в СУБД Microsoft SQL Server и подключение её к разработанному WPF-приложению

8. Реализация отображения данных из базы данных в WPF-приложении с использованием технологии ADO.NET

9. Реализация добавления данных в базу данных в WPF-приложении с использованием технологии ADO.NET

10. Реализация удаления данных из базы данных в WPF-приложении с использованием технологии ADO.NET

Критерии оценки

Процент результативности (правильных ответов)	Качественная оценка уровня подготовки	
	балл (отметка)	вербальный аналог
91–100	5	отлично
71–90	4	хорошо
51–70	3	удовлетворительно
менее 51	2	не удовлетворительно