

Календарный учебный график
 Общеобразовательной (общеразвивающей) программы
«Визуальное программирование на языке Scratch»

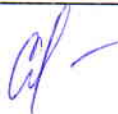
Объем программы – 32 часа

Форма обучения - очная

Наименование темы дисциплины	1 месяц	2 месяц	3 месяц	4 месяц	С Р	К Р	С	ПА	ИА	Всего
Тема 1. Введение: алгоритм, цикл, проект	10					10				10
Тема 2. Пространство: координаты, условия		8	2			10				10
Тема 3. Игра: сценарий, логика			6	4		10				10
Тема 4. Циклы, логические операторы				2		2				2
Общая трудоемкость:	10	8	8	6		32				32

Условные обозначения			
ПА	Промежуточная аттестация	ИА	Итоговая аттестация
П	Практика	КР	Контактная работа
С	Стажировка	СР	Самостоятельная работа

Директор филиала



Е.Н. Сейфиева