

Федеральное государственное образовательное бюджетное учреждение
высшего образования
«Финансовый университет при Правительстве Российской Федерации»
(Финансовый университет)

Пермский филиал Финуниверситета

Обсуждено и одобрено
на научно-методическом совете
Протокол № 2
от «14» декабря 2023 г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор Пермского
филиала Финуниверситета
А.М. Гоголев
2023 г.



ПРОГРАММА

повышения квалификации

«Применение инструментов виртуальной
реальности в учебном процессе»

ПРОГРАММА ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ
«Применение инструментов виртуальной реальности в учебном
процессе»
Общая характеристика программы

Цель программы — формирование и совершенствование у слушателей компетенций, необходимых для обновления знаний, совершенствования навыков по различным аспектам применения в учебной деятельности технологий виртуальной реальности.

Наименование профессиональных стандартов, квалификационных справочников, используемых при разработке программы повышения квалификации:

Профессиональный стандарт «Педагог (педагогическая деятельность в сфере дошкольного, начального общего, основного общего, среднего общего образования) (воспитатель-учитель)», утвержденного приказом Минтруда России от 18.10.2013 № 544н., Профессиональный стандарт «Разработчик Web и мультимедийных приложений», утвержденного приказом Минтруда России от 18.01.2017 № 44н.

Перечень профессиональных компетенций в рамках имеющейся квалификации, качественное изменение которых осуществляется в процессе обучения:

- Способность проектировать и разрабатывать цифровые мультипликации, изображения, презентации, игры, звуковые и видеоклипы и Интернет-приложения с использованием мультимедийного программного обеспечения, средств и утилит, интерактивной графики и языков программирования.
- Способность оказывать содействие при анализе, определении и разработке Интернет-стратегий, методологий и планов развития на основе Web.

Планируемые результаты обучения по программе

По итогам освоения программы слушатели должны:

Знать:

- Лучшие практики для предметной области проекта;
- Устройство и функционирование современных информационных ресурсов;
- Современные принципы построения интерфейсов пользователя;
- Современные методики тестирования эргономики пользовательских интерфейсов;
- Основные требования, предъявляемые к дизайну графических интерфейсов, способам передачи информации в текстовом, графическом,

- звукoвом, видеоформатах в зависимости от категории пользователя с учетом возраста и особенностей ограниченных возможностей здоровья;
- Основы педагогического дизайна (для разработчиков образовательных ИР);
 - Современный отечественный и зарубежный опыт в профессиональной деятельности.

Уметь:

- Применять программные средства для проектирования интерфейса;
- Осуществлять процесс проектирования интерфейса с учетом существующих правил для предметной области проекта;
- Применять инструменты для оценки эффективности и удобства созданного интерфейса, применять полученные данные для оптимизации интерфейса.

Владеть:

- знаниями о современных технологиях, применяемых в области разработки AR/VR приложений.

Федеральное государственное образовательное бюджетное учреждение
высшего образования
«Финансовый университет при Правительстве Российской Федерации»
(Финансовый университет)

Пермский филиал Финансового университета

Обсуждено и одобрено
на научно-методическом совете
Протокол № 2
от «14» декабря 2023 г.



УЧЕБНЫЙ ПЛАН
программы повышения квалификации
«Применение инструментов виртуальной реальности в учебном
процессе»

Требования к уровню образования слушателей	лица, имеющие среднее специальное и (или) высшее образование, лица, получающие среднее специальное и (или) высшее образование
Категория слушателей	Сотрудники и преподаватели образовательных организаций
Срок обучения	36 часов, 1 неделя
Форма обучения	Очно-заочная, с применением дистанционных образовательных технологий и электронного обучения
Режим занятий	6-8 часов в день

№ п/п	Название модуля	Всего часов трудоемкости	В том числе				Форма контроля
			Аудиторные занятия*			Самостоятельная работа†	
			Всего часов	из них			
				Лекции	Практические занятия		
1.	Тема 1. Цифровизация образования. Тренды	4	4	3	1	-	Тест
2.	Тема 2. Виртуальная реальность. Теоретические основы	6	4	3	1	2	Тест
3.	Тема 3. VR в образовании	9	7	6	1	2	Тест
4.	Тема 4. Урок с VR. Методические аспекты. Ресурсное обеспечение. Development.	15	13	12	1	2	Тест
5.	ВСЕГО	34	28	24	4	6	
6.	Итоговая аттестация	2					Тест
7.	Общая трудоемкость программы	36					

Разработчик программы: Галкин И.В., преподаватель кафедры «Информационные системы и программирование» Пермского филиала Финуниверситета.

В реализации программы принимают участие преподаватели Финансового университета, приглашенные ведущие специалисты в профильной сфере.

Директор
Пермского филиала Финуниверситета

А.М. Гоголев

* С применением дистанционных образовательных технологий и электронного обучения

† В виде онлайн-курса

Федеральное государственное бюджетное учреждение высшего образования
«Финансовый университет при Правительстве Российской Федерации»
(Финансовый университет)

Пермский филиал Финансового университета

Календарный учебный график
программы повышения квалификации
«Применение инструментов виртуальной реальности в учебном процессе»

Объем программы – 36 час.

Продолжительность обучения – 1 неделя

Форма обучения – очно-заочная, с применением дистанционных образовательных технологий

№ п/п	Наименование дисциплин (модулей), тем	1 день	2 день	3 день	4 день	5 день	6 день	КР	СР	С	ПА	ИА	Всего
1	Тема 1. Цифровизация образования. Тренды	4						4			1		4
2	Тема 2. Виртуальная реальность. Теоретические основы		6					4	2		1		6
3.	Тема 3. VR в образовании		2	7				7	2		1		9
4.	Тема 4. Урок с VR. Методические аспекты. Ресурсное обеспечение. Development.				5	5	5	13	2		1		15
5	Итоговая аттестация						2						2
6	Итого	4	8	7	5	5	7	28	6			2	36

Директор Пермского филиала Финансового университета

/А.М. Гоголев/

« 18 » декабря 2023 г.

Условные обозначения: КР – контактная работа; СР – самостоятельная работа; ПА – промежуточная аттестация; С – стажировка; ИА – итоговая аттестация.