

## Аннотация к рабочей программе по дисциплине ОП.15 Инженерная и компьютерная графика

### 1.1. Место учебной дисциплины в структуре основной образовательной программы подготовки специалистов среднего звена:

Учебная дисциплина «Инженерная и компьютерная графика» входит в цикл общепрофессиональных дисциплин учебных планов по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование, как вариативная дисциплина.

Учебная дисциплина «ОП.15 Инженерная и компьютерная графика» обеспечивает формирование профессиональных и общих компетенций по всем видам деятельности ФГОС по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование.

В результате освоения учебной дисциплины «Инженерная и компьютерная графика» у выпускника должны быть сформированы следующие общие и профессиональные компетенции:

ОК 01. Выбрать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.

ОК 02. Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.

ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.

ОК 04. Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллективом, руководством, клиентами.

ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста.

ОК 09. Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 10. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языке.

ПК 1.1. Формировать алгоритмы разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием.

ПК 1.2. Разрабатывать программные модули в соответствии с техническим заданием.

ПК 1.5 Осуществлять рефакторинг и оптимизацию программного кода.

### 1.2. В Цель и планируемые результаты освоения дисциплины

В результате освоения дисциплины обучающийся должен **уметь**:

выполнять геометрические построения;

выполнять чертежи технических изделий;

выполнять сборочные чертежи;

создавать, редактировать и оформлять чертежи с помощью ЭВМ.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен **знать**:

правила разработки, выполнения, оформления и чтения чертежей;

стандарты Единой системы конструкторской документации (далее – ЕСКД);

методы и приемы выполнения чертежей и схем по специальности;

основные приемы работы с чертежом на персональном компьютере.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **иметь практический опыт**:

способность и готовность решать задачи, использующие методы инженерной и компьютерной графики.

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

Код ПК, ОК	Умения	Знания
ОК 01, ОК 02, ОК 03, ОК 04, ОК 05, ОК 09, ОК 10, ПК 1.1, ПК 1.2, ПК 1.5	выполнять сборочные чертежи и чертежи деталей в соответствии с ЕСКД средствами САПР; - читать конструкторскую документацию; - выполнять схемы электрические и чертежи печатных плат в соответствии с ЕСКД средствами САПР; - составлять и оформлять комплекты технической документации в соответствии со стандартами с помощью информационных технологий.	основные требования к оформлению конструкторской и технической документации в соответствии со стандартами; - методы построения чертежей деталей; - основные системы САПР и их области применения.

#### 1.4. Количество часов на освоение рабочей программы дисциплины:

Объем образовательной нагрузки обучающегося -98 часов, в том числе:

- обязательная контактная (аудиторная) учебная нагрузка – 74 часа, том числе:
- теоретическое обучение – 44 часа,
- практические занятия – 30 часов.

#### 1.5 Форма контроля: экзамен.

