**Аннотация к рабочей программе дисциплины**

**«Программирование на языке высокого уровня»**

**09.02.05 Прикладная информатика (по отраслям)**

**(по программе базовой подготовки)**

**1.1. Соответствие учебной дисциплины программе подготовки специалистов среднего звена по специальности:**

Рабочая программа учебной дисциплины разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта (ФГОС) СПО по специальности 09.02.05 «Прикладная информатика (по отраслям)»

Рабочая программа учебной дисциплины может быть использованав дополнительном профессиональном образовании и профессиональной переподготовке по профессии техник-программист.

**1.2. Место учебной дисциплины в структуре программы подготовки специалистов среднего звена:** дисциплина «Программирование на языке высокого уровня» входит в вариативную часть профессионального учебного цикла.

**1.3. Цели и задачи учебной дисциплины** – **требования к результатам освоения учебной дисциплины:**

1.3.1 В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен *уметь:*

1. работать со средой визуального программирования Delphi, построенной на основе языка программирования высокого уровня Object Pascal.
2. пользоваться Интегрированной средой программирования
3. использовать современные методы объектно-ориентированного программирования при кодировании программных систем разного уровня сложности.
4. тестировать и отлаживать программы.

1.3.2. В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен *знать:*

1. основные этапы решения задач на ЭВМ
2. основные принципы объектно-ориентированного программирования.
3. принципы построения классов, критерии проверки правильности построения классов.
4. основные тенденции в области развития технологий объектно-ориентированного программирования.
5. базовое описание синтаксиса и операторов языка программирования.
6. методы выполнения стандартных алгоритмических операций.

**Общие компетенции**

ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.

ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.

ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

**Профессиональные компетенции**

ПК 1.3. Осуществлять подготовку оборудования к работе.

ПК 2.3. Проводить отладку и тестирование программного обеспечения отраслевой направленности.

**1.4 Структура и содержание учебной дисциплины**

Наименование разделов:

Раздел 1. Основные понятия из области программирования.

Раздел 2. Структурное и объектно-ориентированное программирование.

**1.5 Форма контроля**

Промежуточная аттестация – экзамен.