

Аннотация дисциплины

Теория игр

Цель дисциплины:

Приобретение базовых теоретических знаний, лежащих в основе теории игр; создание первоначальных умений и навыков по теоретико-игровому моделированию; развитие способностей к логико-математическому и алгоритмическому мышлению, способностей к выяснению сути той или иной проблемы и осуществлению выбора рациональных способов её преодоления; навыков использования методов исследования и принципов моделирования; формирование навыков теоретической и практической деятельности по применению теоретико-игровых методов при принятии эффективных финансово-экономических решений управления предприятиями.

Место дисциплины в структуре ООП:

Дисциплина «Теория игр» является дисциплиной вариативной части основной образовательной программы и входит в филиальный блок дисциплин по выбору для направления подготовки 38.03.05 - Бизнес-информатика, профиль: ИТ - менеджмент в бизнесе.

Краткое содержание дисциплины:

Парные антагонистические игры с нулевой суммой выигрышей. Основные понятия теоретико-игровой модели. Смешанное расширение игры. Игры с природой. Основные понятия игры с природой. Принятие решений в условиях неопределенности.