

Аннотация дисциплины

Теория игр

Цель дисциплины:

- ознакомление студентов с первоначальными основными понятиями, принципами и методами теории игр, а также – со специфической теоретико-игровой логикой в рамках ее применения при решении финансово-экономических задач по принятию оптимальных управленческих решений в условиях антагонизма, риска и неопределенности.

Место дисциплины в структуре ООП:

Дисциплина «Теория игр» является дисциплиной вариативной части основной образовательной программы и входит в модуль дисциплин по выбору, углубляющих освоение профиля (Блок 1. Содержательные модули и дисциплины) для направления подготовки 38.03.01 «Экономика» профиль «Государственные и муниципальные финансы», факультетский блок дисциплин по выбору.

Краткое содержание:

История зарождения теории игр. Основные первоначальные понятия теоретико-игровой модели. Смешанное расширение игры. Аналитическое и геометрическое решение игр. Точные и приближенные методы решения игр произвольной размерности. Игры с природой. Основные первоначальные понятия игры с природой. Принятие решений в условиях риска. Принятие решений в условиях неопределенности. Концепция обобщенной экономической оптимальности.