



Федеральное государственное
образовательное бюджетное
учреждение высшего образования
**«Финансовый университет
при Правительстве
Российской Федерации»
(Финансовый университет)**

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по социальной
и воспитательной работе

_____ А.В. Кожаринов

«27» февраля 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

26.02.2024 № 05/62-04

Москва

**О проведении кибертурнира по VR
игре среди студентов Финансового университета**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок организации и проведения кибертурнира в виртуальной реальности по VR игре в Центре «КиберХАБ» с применением технологий виртуальной и/или дополненной реальности (далее – Турнир) в рамках празднования 105-летия Финансового университета.

2. Цели и задачи

- 2.1. Создание условий для самореализации студентов, а также их адаптации в VR пространстве.
- 2.2. Популяризация VR спорта в студенческой среде.
- 2.3. Содействие развитию киберспорта в виртуальной реальности в стенах Финансового университета.

3. Руководство проведением Турнира

- 3.1. Общее руководство организацией и проведением Турнира в VR пространстве осуществляется Центром «КиберХАБ» и Спортивным клубом Финансового университета.
- 3.2. Непосредственная организация и проведение Турнира возлагается на судейскую коллегию в составе: Г.А. Иванов, В.С. Богданов.
- 3.3. Обязанности судейской коллегии:

- разработать правила проведения соревнований, изложенные в данном Положении, и следить за их исполнением;
- размещать на информационных ресурсах, в том числе в телеграм-канале Центра «КиберХАБ» всю информацию, сопутствующую проведению Турнира (Положение, расписание игр, результаты и пр.), и следить за её обновлением;
- создать равные условия для всех участников Турнира;
- составить и разместить в ТГ-канале Центра «КиберХАБ» расписание игр;
- обновлять информацию на сайте Финансового университета;
- организовать регулярные кибертренировки по Beat Saber для подготовки команд к Турниру.

4. Участники Турнира и порядок подачи заявок

- 4.1. Турнир проводится в командном и личном зачётах.
- 4.2. Состав команды от факультета: 5 человек.
- 4.2. Результаты командного зачёта учитываются в общем зачете Спартакиады Финансового университета.
- 4.3. Заявки на участие в Турнире направляются организаторам посредством заполнения онлайн-формы в срок до 13.03.2024 по адресу: <https://forms.yandex.ru/u/65d5bd31c417f35bb01706e5/>.

5. Регламент проведения Турнира

- 5.1. Турнир проводится в формате очных встреч. Подробности о формате организации Турнира размещаются в телеграм-канал центра «КиберХаб»
- 5.2. Запрещено использование читов или других иных вспомогательных средств, позволяющих иметь преимущество перед соперником.
- 5.3. За каждой игрой наблюдает представитель судейской коллегии.
- 5.4. О неполадках с соединением или техническим обеспечением необходимо сообщать до игры или же во время разминки для получения отсрочки начала игры и исправления ситуации.
- 5.5. Каждая команда имеет неограниченное количество пауз в игре с общей продолжительностью не более 5 минут.
- 5.6. В случае, если команде не хватило времени для решения проблемы в течение 5 минут, то матч продолжается вне зависимости от ситуации.

5.7. Если участник, запросивший паузу, сообщил о готовности начать игру, а соперник из противоположной команды просит продлить паузу, то с этого момента пауза начинает засчитываться игроку из противоположной команды.

5.8. Участник уведомляет судейскую коллегию о том, что требуется пауза. Пауза на сервере статичная, во время течения паузы общение в чате запрещено. О готовности прекратить паузу необходимо сообщить судьбе.

5.9. Игры проходят по правилам VR игры с изменениями и дополнениями согласно данному Положению. Правила: [Технические правила Beat Saber.pdf](#) - Яндекс Документы (yandex.ru)

5.10. В случае возникновения конфликтных ситуаций между командами, в которых судья на основе принятых сообщений не может определить нарушителя, вступает правило одного сообщения. Судья запрашивает от каждой команды одно сообщение, оформленное по шаблону (со скриншотом и кратким содержанием версии происхождения событий), после чего он анализирует обе версии и на основе этого выносит окончательное решение по спору.

5.11. Турнир проводится в одиночной игре: Beat Saber.

5.12. Команда состоит из 5 человек, результаты каждого игрока суммируются и вносятся в таблицу.

5.13. Участники выбирают одну песню из трёх предложенных (Bad Liar, Machine, Enemy). Уровень сложности – Hard.

5.14. Побеждает команда с наилучшими показателями.

5.15. Решения судей оспариванию не подлежат.

6. Определение победителей

6.1. Команда-победитель Турнира определяется по наибольшей сумме набранных очков.

Место	Баллы
1	10
2	7
3	5
4	3
5 и дальше	1

7. Место и время проведения Турнира

7.1. Турнир проводится в режиме очных встреч.

7.2. Дата проведения Турнира: 15.03.2024 г. (пятница).

7.3. Время начала проведения Турнира: 16:00.

7.4. Место проведения: Ленинградский пр-кт 49/2 ауд. 520, 5 этаж

8. Награждение победителей и призеров Турнира

Командный зачёт

8.1. Команды-призеры Турнира награждаются дипломами.

8.2. Команда-победитель Турнира награждается кубком.

Личный зачёт

8.3 Участники победители и призеры награждаются дипломами и призами.

Директор
Центра «КиберХАБ»

Г.А. Иванов

Директор Спортивного клуба



Г.А. Давыдов