



Федеральное государственное
образовательное бюджетное
учреждение высшего образования
**«Финансовый университет
при Правительстве
Российской Федерации»
(Финансовый университет)**

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по социальной
и воспитательной работе

 А.В. Кожаринов

«23» 11 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

23.11.2022 № 140/62-04

Москва

О проведении киберспортивного сезона среди студентов Финансового университета

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок организации и проведения киберспортивного сезона среди студентов Финансового университета (далее – сезон).

1.2. Сезон проводится на основании настоящего Положения, в соответствии с Правилами спортивной дисциплины «спортивный симулятор» вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 г. № 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30 апреля 2020 г. № 335.

1.3. Официальные информационные ресурсы:

- сообщества ВКонтакте: <https://vk.com/fincybersport>
<https://vk.com/finsports>
- сайт Финуниверситета: <http://www.fa.ru/org/div/sportclub/Pages/Home.aspx>

2. Цели и задачи

2.1. Пропаганда здорового образа жизни среди студентов;

2.2. Создание конкурентоспособного спортивно-соревновательного продукта в сфере спортивных соревнований по дисциплине «спортивный симулятор» вида спорта «компьютерный спорт»;

2.3. Формирование регулярной системы соревнований по спортивной дисциплине «спортивный симулятор» вида спорта «компьютерный спорт»;

2.4. Популяризация и дальнейшее развитие спортивной дисциплины «спортивный симулятор» вида спорта «компьютерный спорт» в Финансовом университете;

2.5. Отбор лучших спортсменов в сборную команду Финансового университета для участия в соревнованиях различного уровня.

3. Регламент проведения сезона

3.1. Общее руководство организацией и проведением сезона осуществляется Спортивным клубом и студенческим спортивным активом Финансового университета.

3.2. Спортивный клуб имеет право заключать партнерские соглашения с организаторами других турниров, на основании которых включать подобные соревнования в общий зачет киберспортивного сезона.

3.3. Организаторы публикуют список соревнований на официальных информационных ресурсах не позднее 3 недель до начала каждого этапа сезона.

3.4. Организация судейства соревнований осуществляется главной судейской коллегией (ГСК), состоящей из судей, утверждаемых организаторами перед каждым соревнованием. Права, обязанности, порядок формирования и состав ГСК утверждаются организаторами. Судья руководит соревнованием и непосредственно отвечает за его проведение в соответствии с Положением, правилами вида спорта «компьютерный спорт», назначает ассистентов и контролирует их работу, выполняет все функции, необходимые для проведения соревнования.

3.5. Имена, фамилии, фото и видеоматериалы с изображением участников и официальных лиц, связанные с участием в соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

3.6. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках сезона. Спортивные санкции за оказание противоправного влияния на результаты матчей, проводимых в рамках сезона,

применяются в порядке, предусмотренном Положением, правилами вида спорта «компьютерный спорт».

3.7. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении сезона, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на матчи сезона.

3.8. Участникам сезона запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплины соревнования, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

3.9. Регистрация на соревнование начинается не позднее 2 недель до начала и заканчивается не позднее, чем за 3 дня до старта соревнования.

3.10. Система ведения рейтинга игроков возлагается на организаторов сезона.

4. Участники сезона и порядок подачи заявок

4.1. В сезоне принимают участие студенты Финансового университета бакалавриата, магистратуры и аспирантуры всех форм обучения, студенты колледжей Финансового университета, студенты Подготовительного факультета, обучающиеся лица Финансового университета.

4.2. Для принятия участия в сезоне команда должна зарегистрироваться путем подачи заявочного листа, содержащего ФИО, учебную группу, контактные данные, а также с указанием дисциплины, в которых команда будет принимать участие.

4.2. Присоединиться к сезону игроки могут на любом этапе в соответствии с настоящим Положением.

4.3. Заявка подается путем направления заявочного листа в надлежащей форме (Приложение 1).

4.4. Игроки индивидуальных дисциплин приравниваются к команде по системе «1 игрок = 1 команда».

4.5. Команда считается зарегистрированной с момента включения ее в расписание соревнований сезона.

4.6. Изменение состава команды происходит путем непосредственного уведомления организаторов с указанием причины замены перед началом очередного этапа сезона.

4.7. Минимальный возраст участника – 16 (шестнадцать) лет на момент участия с возможным понижением возраста по согласованию с организаторами.

4.8. К участию в сезоне допускаются студенты, не имеющие противопоказаний по состоянию здоровья.

4.9. Общее количество участников соревнований определяется организаторами сезона до его начала.

5. Место и время проведения сезона

5.1. Киберспортивный сезон проводится в период с 01 сентября по 31 мая по дисциплинам, которые утверждаются организаторами.

5.2. Турнир состоит из 3 этапов продолжительностью не более 3 месяцев:

- Осенний этап: сентябрь - ноябрь;
- Зимний этап: декабрь - февраль;
- Весенний этап: март - май;

5.3. Расписание соревнований, проводимых на каждом этапе, формируются организаторами сезона.

5.4. Турнир может проходить в режиме «онлайн» и «офлайн» на внутренних и внешних площадках.

6. Особые соревнования, проводимые в рамках киберспортивного сезона

6.1. Особыми соревнованиями признаются турниры, проводимые в ходе сезона, выходящие из общих правил проведения соревнований в рамках киберспортивного сезона.

6.2. Статус особого соревнования присваивается организаторами при включении его в расписание соревнований сезона.

6.3. *«Grand» Турнир* признается особым турниром.

6.4. Соревнования по киберспорту, проводимые в рамках Спартакиады Финансового университета, считаются особыми и включаются в киберспортивный сезон. Очки за участие в подобных соревнованиях зачисляются только в общий зачет Спартакиады среди факультетов.

6. «Grand» Турнир

6.1. «Grand» Турнирами сезона признаются соревнования, которые проводятся Финансовым университетом на межвузовском уровне и выше со свободной регистрацией участников за исключением турниров, организуемых в рамках Московских студенческих спортивных игр.

6.2. На «Grand» Турнирах размещается символика Финансового университета, которая информирует о том, что вуз является организатором или соорганизатором мероприятия.

6.3. В случае, если в команде, участвующей в «Grand» Турнире, имеются игроки, которые не являются студентами Финансового университета, либо команда не зарегистрирована в основном сезонном турнире, то за участие в соревновании очки не начисляются.

6.4. Статус «Grand» Турнира присваивается организаторами при включении его в список соревнований.

7. Система начисления очков

7.1. Очки начисляются в зависимости от занятого места в соревновании и категории турнира.

7.2. Количество максимальных баллов, полученных командой за победу в соревновании, зависит от формата турнира:

- «Grand» Турнир – 100 очков;
- Турнир с круговой системой и этапом плей-офф (от 16 команд) - 75 очков;
- Турнир с круговой системой и этапом плей-офф (от 8 до 15 команд) - 50 очков;
- Турнир с этапом плей-офф (от 16 команд) - 40 очков;
- Турнир с этапом плей-офф (от 8 до 15 команд) - 30 очков;
- Турнир с круговой системой (до 8 команд) – 25 очков.

7.3. Количество максимальных баллов, полученных в индивидуальном турнире, зависит от его формата:

- «Grand» Турнир – 100 очков;
- Турнир с численностью 64 человека – 75 очков;
- Турнир с численностью 32 человека – 50 очков;
- Турнир с численностью 16 человек – 25 очков.

7.4. Не допускается проводить соревнования в индивидуальном турнире с общей численностью игроков менее 16 человек.

7.5. Система проведения турнира по определенной дисциплине должна соответствовать регламенту данной дисциплины, утвержденной организаторами.

8. Права и обязанности организаторов сезона

8.1. К совместному ведению относится:

8.1.1. Организовывать и проводить соревнования в соответствии с настоящим Положением.

8.1.2. Действовать в целях популяризации и дальнейшего развития вида спорта «компьютерный спорт» в Финансовом университете.

8.1.3. Определять условия допуска участников к соревнованиям сезона.

8.1.4. Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты соревнований.

8.1.5. Осуществлять организацию судейства соревнований сезона.

8.1.6. Разрабатывать и утверждать наименования соревнований, а также символику, логотипы и иные официальные обозначения турнира.

8.1.7. Обеспечивать информационную поддержку соревнований через официальные интернет-ресурсы, указанные в настоящем Положении, и иные информационные ресурсы тематики компьютерного спорта.

8.1.8. Организовывать и проводить рекламные и PR-кампании в целях популяризации сезона;

8.1.9. Определить награды и призы победителям сезона.

8.1.10. В рамках проведения сезона по возможности обеспечить привлечение спонсоров.

8.2. К исключительному ведению организаторов сезона относится:

8.2.1. Применять спортивные санкции к участникам сезона и иным субъектам, осуществляющим свою деятельность в области компьютерного спорта, за нарушения, допущенные при проведении соревнований, и обеспечивать исполнение примененных санкций.

8.2.2. Установить сроки проведения этапов сезона.

8.2.3. Утвердить список соревнований, входящих в перечень этапов сезона.

8.2.4. Вести общую систему учета данных о спортсменах, принимающих участие в сезоне.

9. Права и обязанности участников сезона

9.1. Участники сезона обязаны придерживаться общепринятых правил поведения, соблюдать дисциплину и проявлять уважение по отношению к другим участникам соревнований, судьям, официальным лицам, организаторам.

9.2. Участники соревнований обязаны выполнять требования организаторов и судей сезона, если они не противоречат настоящему Положению и правилам вида спорта «компьютерный спорт».

9.3. Участники обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с организаторами. Все тексты, написанные в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений не могут быть опубликованы без разрешения организаторов.

9.4. Участники соревнований обязаны соблюдать правила вида спорта «компьютерный спорт», настоящее Положение и иные документы, утвержденные организаторами в части проведения сезона.

9.5. Участникам соревнований запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные правилами вида спорта «компьютерный спорт» и настоящим Положением, и которое представляет потенциальную опасность для жизни и здоровья окружающих.

9.6. Участники сезона обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

9.7. Участники сезона обязаны соблюдать нормы спортивного поведения и принцип честной игры.

9.8. Все участники сезона должны общаться с судьями, организаторами и другими участниками соревнований на русском языке или английском языке.

9.9. По запросу организаторов и судей участники сезона обязаны подтвердить свою личность перед началом каждого соревнования.

10. Концепция установления партнерских отношений с организаторами сезона для проведения соревнований

10.1. Лицам, желающим присоединиться к сезону и организовать соревнования в рамках партнерских отношений, необходимо направить официальное письмо или сообщить через официальные информационные ресурсы, указанные в настоящем Положении, о своем намерении организаторам с описанием планируемого мероприятия.

10.2. В случае договоренности с организаторами сезона о проведении мероприятия, структура и содержание нормативных документов об организации соревнования должны быть приведены в соответствии с данным Положением.

10.3. После утверждения Положения присоединяемого соревнования организаторы сезона вносят его в календарный план.

10.4. Для обеспечения организации соревнования и контроля за его проведением представитель сезона присоединяется к организаторам соревнования в процессе реализации мероприятия в рамках предусмотренных договоренностей.

11. Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции

11.1. Участники сезона, нарушающие правила соревнований, могут быть привлечены к спортивной ответственности в порядке, предусмотренном правилами вида спорта «компьютерный спорт» и настоящим Положением.

11.2. Недисциплинированное поведение, а также любое иное поведение, противоречащее правилам вида спорта «компьютерный спорт», нормам и правилам, предусмотренным настоящим Положением, наказывается предупреждением, удалением, снятием турнирных очков, присуждением технического поражения или дисквалификацией.

11.3. К нарушению участниками обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами, опубликованию текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов без разрешения организаторов, могут быть применены спортивные санкции.

12. Регламент дисциплины сезона

12.1. Регламент дисциплины сезона определяет основные правила проведения соревнований по определенной дисциплине в рамках киберспортивного сезона.

12.2. Регламент утверждается организаторами перед началом нового сезона и действует на всем его протяжении, за исключением случаев, предусмотренных настоящим Положением.

12.3. Дисциплина считается включенной в сезон с момента утверждения регламента по этой дисциплине.

12.4. Изменения в регламент дисциплины вносятся организаторами сезона путем внесения корректив или принятия нового регламента с указанием срока вступления его в действие.

13. Порядок подачи протестов

13.1. В случае, если в ходе сезона участник полагает, что его права были нарушены решением любого из судей или каким-либо событием, произошедшим в течение соревнования и повлиявшим на исход матча, такой участник может подать протест в ГСК в порядке, предусмотренном правилами вида спорта «компьютерный спорт» и настоящим Положением.

13.2. Протест должен быть подан одному из судей в письменной форме, после чего судья матча заносит претензии участника в протокол матча. Такой протокол обязателен к рассмотрению ГСК.

13.3. Бездоказательные протесты не рассматриваются. ГСК рассматривает только мотивированные протесты, зафиксированные в протоколе матча.

13.4. Для обращения к организаторам сезона используется электронная почта. В теме письма необходимо указать всю информацию о случившемся.

14. Определение победителей

14.1. Результаты соревнований публикуются после их завершения или с момента получения результатов от партнеров в официальных информационных ресурсах в соответствии с Положением.

14.2. Партнеры обязаны предоставить организаторам результаты соревнований после их завершения в течение 24 часов.

14.3. Итоги каждого этапа публикуются после их завершения в официальных информационных ресурсах.

14.4. После завершения каждого этапа формируются промежуточные результаты с указанием рейтинга команд.

14.5. Подведение итогов сезона производится после его окончания.

14.6. Информация о победителях сезона публикуется в официальных информационных источниках после утверждения списка победителей организаторами соревнований.

14.7. Результаты команд формируются на основе суммы очков, полученных в ходе соревнований всех 3 этапов сезона.

14.8. Обнуление очков команд, участвующих в соревнованиях, происходит по окончании сезона.

14.9. Победители и призеры сезона награждаются медалями, грамотами и сувенирной продукцией.

14.10. Лидерам этапов или сезона может быть предложено выступить на внешних соревнованиях в составе сборной команды Финансового университета.

Директор Спортивного клуба



Г.А. Давыдов

ЗАЯВКА

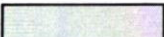
на участие в соревновании


Дисциплина _____

Название команды _____

Факультет _____

№ п/п	ФИО	Пол	Учебная группа	Контактные данные (эл. почта, телефон)	Дата рождения	Номер студенческого билета	Игровой ID	Никнейм в игре	Транскрипция ника (как читается)
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

 - основной игрок

 - запасной игрок