

Учебные предметы, курсы, дисциплины (модули), предусмотренные образовательной программой «Прикладное машинное обучение» профиль «Прикладное машинное обучение» по направлению подготовки 01.03.02 Прикладная математика и информатика 2024 года приема

1. Финансовый университет: история и современность
2. История России
3. Безопасность жизнедеятельности
4. Физическая культура и спорт
5. Иностранный язык
6. Иностранный язык в профессиональной сфере
7. Философия
8. Информационное право
9. Экономическая теория
10. Основы российской государственности
11. Основы военной подготовки
12. Введение в специальность
13. Теория вероятностей и математическая статистика
14. Финансовая математика и ее приложения
15. Обработка данных и моделирование в табличном редакторе
16. Математические модели микро- и макроэкономики
17. Дискретная математика
18. Алгоритмы и структуры данных в языке Python
19. Машинное обучение
20. Практикум по программированию
21. Технологии обработки данных
22. Системы управления базами данных
23. Алгебра и геометрия
24. Дифференциальные уравнения
25. Функциональный анализ
26. Численные методы
27. Математическое и имитационное моделирование
28. Эконометрика
29. Современные банковские продукты и услуги
30. Технологии обработки больших данных
31. Математический анализ
32. Глубокое обучение
33. Обработка текстов на естественных языках
34. Рекомендательные системы и коллаборативная фильтрация
35. Семантические технологии
36. Прикладные задачи машинного обучения
37. Машинное зрение
38. Машинное обучение в семантическом и сетевом анализе
39. Методы оптимизации
40. Электронные деньги
41. Технологии работы с открытыми данными
42. Основы веб-разработки
43. Объектно-ориентированное программирование
44. Основы мобильной разработки
45. Основы корпоративных информационных систем
46. Основы бухгалтерских информационных систем
47. Разработка приложений в системе 1С Предприятие
48. Разработка эффективных вычислительных алгоритмов

49. Низкоуровневое программирование
50. Программирование для встраиваемых систем
51. Основы проектирования информационных систем
52. Архитектура и дизайн программного обеспечения
53. Тестирование программного обеспечения
54. Методы визуализации данных
55. Основы численных методов
56. Основы математического моделирования
57. Технологии параллельного программирования
58. Основы технологий интернета вещей
59. Микросервисная архитектура
60. Основы глубокого обучения и NLP
61. Прикладной Data Science в финтехе
62. Глубокое обучение в финансах
63. Элективные дисциплины по физической культуре и спорту